



# El Arte del HACKAMORE

## La Definición de Hackamore

El hackamore es una cabezada sin freno, dicha cabezada tiene una hociquera con entretejido de cuero sobado y una soga que sirve de rienda. Se usa típicamente para después que el caballo deja el filete, es muy útil su uso porque permite que el caballo pueda terminar de crecer sus dientes y al no tener ninguna pieza metálica dentro de su boca esto es muy positivo.

## Mecánica

El hackamore trabaja ejerciendo presión sobre los nervios de la nariz del caballo y el hueso del maxilar. Las riendas del hackamore tiran del lado opuesto a la cara del caballo, trayen-

## El californiano Dan Lopez nos habla de esta tradicional cabezada.

**E**l hackamore se desarrolló en la época del vaquero, llenaba el espacio en los días de caballo joven con el filete y su evolución al uso del freno. Aunque a veces el hackamore sea una parte del equipo que está mal interpretada, es muy popular entre los cowboys en el uso tanto en el rancho

como en competencias con caballos jóvenes.

El entrenador de California Dan Lopez siempre incluye el hackamore en su programa de entrenamiento, y con él ha obtenido múltiples campeones nacionales y del mundo.

## La filosofía del hackamore

La paciencia es una virtud para jinetes del hackamore. No se puede entrenar un buen caballo apurado, pero si uno lo puede arruinar por un apuro. Siempre hay un mañana para un caballo domado con hackamore, pruebe el caballo un poco con el hackamore y vea lo que sucede al día siguiente. La paciencia es fundamental para incluir el hackamore en un plan de entrenamiento. Nunca hay que tratar de cansar un caballo cuando se lo entrena con hackamore, si uno se apura el caballo no va a responder.

# AMMORRE

do su cara al principio de costado causando una sensación totalmente diferente a la que el caballo estaba acostumbrado cuando usaba filete (donde el efecto era más directo).

### Del Filete al Hackamore

Dan Lopez empieza a amansar sus potrillos con el filete, utilizando el mayor control que este tipo de freno brinda a los potrillos en su primer montada.

Una vez que el potrillo flexiona bien, presta atención a las órdenes de las piernas, y uno lo siente flojo cuando está montándolo, comienza el cambio al hackamore. A veces Lopez para lograr ésta transición más rápido, suele trabajar el potrillo con el filete y luego para relajarlo usa el hackamore. Se debe solamente caminar haciendo gi-

ros simples, y es impresionante como obedecen más rápidamente al hackamore cuando están cansados. Gradualmente el potrillo usa cada vez más el hackamore hasta que se convierte en su principal cabezada. Cuando el caballo llega a los cinco años, Lopez generalmente tiene el caballo listo para pasar a usar un freno.

### Manejo

**Riendas.** Agarre la soga con sus dos manos a nivel del pomo de la montura. Mantenga sus manos delante del pomo, tenga cuidado de mantener las riendas ni muy bajas ni muy altas, creando un ángulo que no le permita el control adecuado.

**Presión de las Riendas.** El toque suave de las manos del jinete es más

importante aún, cuando se usa el hackamore. El jinete no debe tirar más de lo necesario de la soga. Trate de sentir la nariz de su caballo usando los dedos en las riendas antes que usar las manos. Use el pulgar y el índice para poder trabajar más suavemente. Con el hackamore, la presión se realiza con una series de tiradas suaves antes que hacer un solo tirón fuerte y sostenido. Haga girar al caballo tirando suavemente, y luego dejándolo flojo. Trate de no tirar de la rienda porque así tendrá dificultad en manejar el caballo. Trate de montar con las riendas bien sueltas, monte con las piernas y solo guíe con las manos.

Si su caballo no está girando con suavidad, trate de trabajarlo contra la valla, haciendo que el giro sea más fácil cuando encuentra el obstáculo de la valla. Algo para tener en cuenta cuan-



Lopez hace girar al caballo tirando varias veces de la rienda pero de una forma muy suave, en vez de hacer un solo tirón bien fuerte.

## Mantener Vivo el Arte

**D**AN LOPEZ aprendió a usar el hackamore, gracias a su padre, el entrenador Ernest Lopez. Dan ganó una serie de títulos nacionales e internacionales, e hizo del hackamore una parte importante en su programa de entrenamiento.

El entrenador recomienda que todos aquellos que quieran aprender acerca del uso del hackamore busquen asesoramiento con entrenadores que conozcan del tema.

Está comenzando a ser un arte perdido, y no hay mucha gente que realmente sepa trabajar con el hackamore.

do se trabaja con caballos nuevos, mueva su mano en forma exagerada tratando de hacer girar al caballo esto lo ayudará a guiar al caballo durante el giro. Al usted exagerar el movimiento el caballo interpretará mejor la orden. No se preocupe por hacer el giro "perfecto". El tirar del hackamore es una

"whooooo", él va a parar con ese comando verbal y solo con tirar muy poco de las riendas. Si un caballo no está parando, dele un tiempo para entender la orden, párelo, agarre más firmemente las riendas, y hágalo retroceder un par de pasos. Dígale "whoaaa", luego deje que se tranqui-

lamente se sienta una sensación diferente para el caballo, pero este se acostumbrará si también usa sus piernas y sus manos.

**Paradas.** El jinete debe usar una palabra para lograr parar a su caballo, reduciendo así la presión que se ejerce sobre la cara del caballo.

Si usted le dice

lice y piense en lo que usted le ordenó hacer.

### VENTAJAS

Hay una ventaja muy importante cuando se usa el hackamore, es la de permitirle al caballo que le salgan los dientes y no tener ningún elemento metálico en su boca mientras esto ocurre, y también proporciona otra ventaja: el tiempo.

Agregando el hackamore en un programa de entrenamiento de un caballo obliga al entrenador a tomarse más tiempo para entrenarlo antes de pasar a un freno. El resultado de esto es un caballo que va a durar más. Cuando usan dos o tres años el hackamore los caballos están realmente bien domados antes de pasar al freno.



Un hackamore debe calzar justo en el hocico pero no debe estar apretado porque lastimaría al caballo. La posición del hackamore debe ser cambiada si uno entrena por largos períodos de tiempo, para no crear puntos donde el animal se pueda lastimar.

## DESVENTAJAS

Entrenar un caballo cuesta mucho dinero, por eso cuanto más tiempo lleve domarlo más dinero se gasta. Muchas veces el caballo es un hobby entonces generalmente el dueño no quiere gastar tanto dinero en su caballo. Quieren ver resultados y tres años es mucho tiempo para esperar. 🐾



Dan Lopez entrenador californiano.

## Como poner Correctamente Un Hackamore

Un hackamore debe calzar cómodamente sobre la cara del caballo, pero no muy apretado para no pelar esa parte del caballo. Como guía general usted debe poder meter dos dedos entre el hackamore y la mandíbula. Los jinetes deben tener varios grosores de hackamore, cuánto más grueso mayor es el control que se ejerce sobre el caballo. Los caballos que recién se están entrenando con hackamore deben tener una hociguera más liviana y fina.

Lopez prefiere que la hociguera sea rígida entretejida con tientos de cuero crudo. El tamaño de las hocigueras varían entre 7/8 de pulgadas y 3/4 de pulgadas de diámetro, las favoritas de Lopez son las de 1/2 pulgada de diámetro. En cuanto al largo de la cabezada del hackamore las medidas van de 26 centímetros hasta 30 centímetros.

Si un jinete trabaja un caballo por un período largo -2 o 3 horas-, él debe cambiar la posición del hackamore, moviéndolo un poquito hacia abajo o hacia arriba en la cara del caballo, para evitar que el caballo se pele con el contacto de la hociguera.

Fuente | Western Horseman | Agosto 1999